Đưa tkinter lên màn hình sẽ quanh 2 bước:

* Tạo element
* Đưa element lên màn hình được định nghia truoc đó

Label:

w = Label ( master, option, ... )

Các biến

* **master** – Đại diện cho cửa sổ chính hiển thị. Nó chính là cái được định nghĩa bằng root()
* **options** −Các phần lựa chọn thường sử dụng khi dùng với label

|  |  |
| --- | --- |
| **Anchor** | Lựa chọn để định vị vị trí của text |
| **Bg** | Màu nền của text: |
|  | Trong grid, Như ở đây khi cả 2 lable cùng nằm 1 cột và 2 hàng khác nhau thì : Độ rộng của cột đó được đinh nghĩa bằng chính chiều dài của kí tự dài nhất trong cột đó.  Tương tự hàng sẽ là kí tự có chiều cao lớn nhất hàng đó. Các kí tự nhỏ hơn sẽ *tự động căn giữa*. |
| myButton.flash() | nhap nhay nut giua trang thai active và non-active |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |